

Introducción a la Computadora

{ Karina González }



Introducción

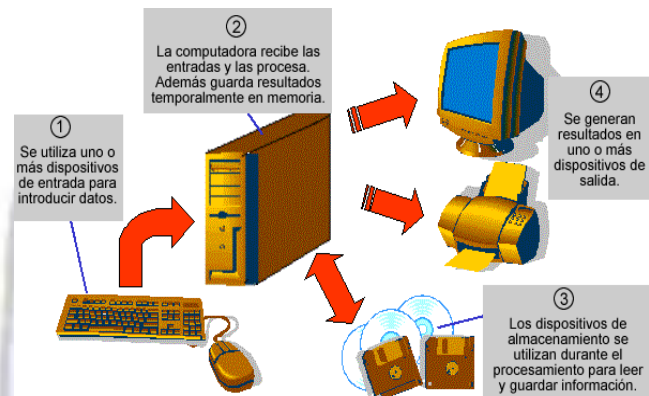
Las computadoras son dispositivos electrónicos para procesar información. Toman datos de entrada, los transforman y producen datos de salida que son de utilidad para sus usuarios. Están compuestas de dos elementos principales: el soporte físico o *hardware* y el soporte lógico o *software*. El **soporte físico** consiste en dispositivos de entrada, unidades de procesamiento de datos, memoria, dispositivos de almacenamiento y dispositivos de salida. Todos estos elementos son componentes electrónicos y tienen formas muy diversas dependiendo del tipo de computador. Las características del soporte físico del computador determinan en gran medida las funciones que puede realizar porque no es posible cambiarlo sin sustituir físicamente algunos de sus componentes.

Partes De La Computadora

El ciclo de procesamiento de información que realiza una computadora se puede resumir en las siguientes cuatro funciones básicas:

1. **Aceptar entradas.** Una entrada es cualquier tipo de dato que introducimos a la computadora como: palabras y símbolos de un documento, números para realizar cálculos, instrucciones para realizar procesos, imágenes, sonidos, etc. Se utilizan diferentes dispositivos como el teclado, ratón y/o micrófono para que la computadora reciba las entradas.

2. **Procesar datos.** Consiste en manipular los datos de diferentes maneras para: realizar cálculos, modificar palabras e imágenes, ordenar o alterar el orden de los datos. La computadora utiliza un dispositivo que se llama Unidad de Procesamiento. Esta unidad contiene dos elementos principales:



3. Almacenar datos e información.

La computadora debe almacenar datos para que estén disponibles durante el procesamiento. El lugar donde se almacenarán depende de cómo se utilicen los datos. Por ejemplo, en la Memoria del Sistema (dentro de la Unidad de Procesamiento) la computadora guarda lo que está usando. Hay otro tipo de almacenamiento, que es más permanente, en donde se guarda lo que no se necesita para procesar en ese momento (por ejemplo: disquetes, CD, disco duro).

4. **Producir salidas.** Son los resultados generados por la computadora. Algunos ejemplos de resultados son: reportes, documentos, gráficas, imágenes, etc. Se utilizan dispositivos como el monitor, impresora, bocinas.

Como encender el computador

Pasos 1:



Oprime el botón **Encender** o *power*, en inglés. Puedes reconocerlo porque tiene el símbolo de encendido.

Si tienes un estabilizador de corriente, una multi-toma o algún otro dispositivo, no olvides encenderlo primero.

Paso 2

Enciende el monitor oprimiendo el botón de **encendido** o *power*. La ubicación del botón depende del fabricante, se puede encontrar en la parte delantera, trasera o lateral de la pantalla.



Paso 3: Empieza a disfrutar de tu computador de escritorio.

Algunos computadores Mac y Windows vienen sin torre, ya que todo su sistema está incorporado en el monitor o pantalla; estos se llaman "computadores todo en uno".

En este tipo de equipos solo tienes que oprimir el botón **Encender**.



Cuáles son las partes de la computadora

Las computadoras están hechas de varias partes diferentes. Algunas partes son esenciales para que la computadora funcione, otras no. Por ejemplo, una computadora completa sin una unidad de disquete funcionará correctamente, excepto que no podrá leer disquetes.

Procesador:

El procesador ejecuta todos los cálculos en una computadora. Cada vez que abras un programa, la información se envía al procesador para realizar información útil. Éste se conoce comúnmente como el "cerebro" de la computadora.



Tipos y velocidades de procesadores

El microprocesador es el componente del ordenador personal que realiza el **procesamiento real de los datos**. Es una unidad central de procesamiento (CPU) que cabe en un microchip, y posee un circuito de conmutación muy complejo que ejecuta instrucciones simples muy rápidamente.

Tipos y velocidades en CPU



El paquete de circuitos integrados del microprocesador contiene un **chip de silicio** que contiene millones de transistores y otros componentes fabricados en este material. Debido a que los transistores del chip son muy pequeños, incluso una pequeña cantidad de corriente de alto voltaje (como la electricidad estática) podría destruir un chip.

Por este motivo, todos los circuitos integrados a gran escala deben manejarse de forma que se reduzca al mínimo la posibilidad de **descargas eléctricas estáticas**.

Al haber una gran cantidad de circuitos almacenados en un área tan pequeña, los microchips producen **mucho calor** y requieren sistemas de refrigeración para evitar que el chip se sobrecaliente.

En las placas base del ordenador, el chip de la CPU está cubierto por un gran disipador de calor metálico con aletas, para permitir que el flujo de aire de los ventiladores de refrigeración se lleve el calor.

En general, podemos decir que un microprocesador es una CPU integrada en un **pequeño chip de silicio** que consta de miles de pequeños componentes como diodos, transistores y resistencias, que trabajan juntos.

Tarjeta Madre

La tarjeta madre, es la placa principal en la estructura interna del computador donde se encuentran los circuitos electrónicos, el procesador, las memorias y las conexiones principales. Al referirse a la placa base, se habla de un tipo de tecnología que ha estado presente desde el inicio de la historia de las computadoras hasta la actualidad. En ella se conectan todos los componentes del computador teniendo como función principal controlar todos los elementos del servidor para brindarle un funcionamiento óptimo al usuario. De ella depende que dichos componentes estén bien comunicados unos de otros para garantizar el funcionamiento del sistema.



Características de la tarjeta madre

La tarjeta madre de una computadora se encuentra ubicada dentro de un gabinete en el interior del equipo, consta de una serie de paneles que sirven para conectar dispositivos externos, de igual manera está formada por varios circuitos interconectados entre sí.

Funciones

La función de la tarjeta madre, de manera general, es encargarse de la operatividad total del ordenador, esto lo realiza mediante las siguientes acciones:

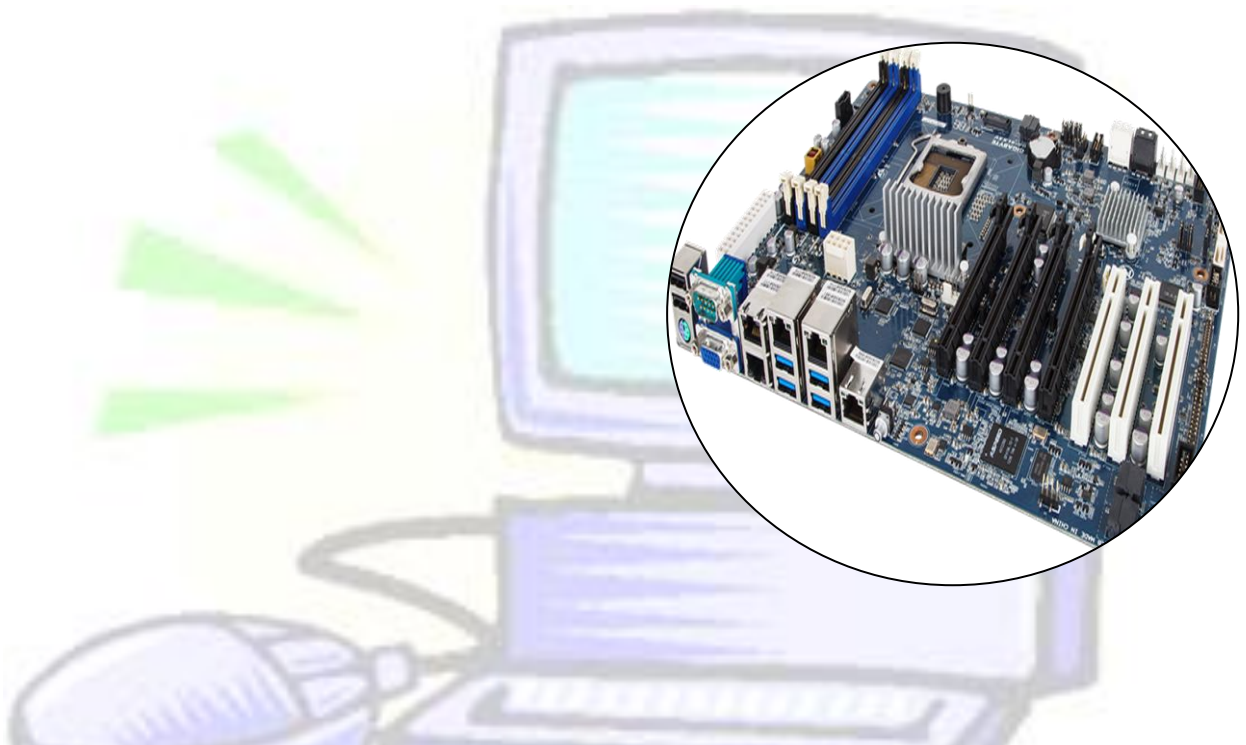
Comunicación, monitoreo y control de los datos.

La gestión y distribución a todo el equipo de la energía eléctrica.

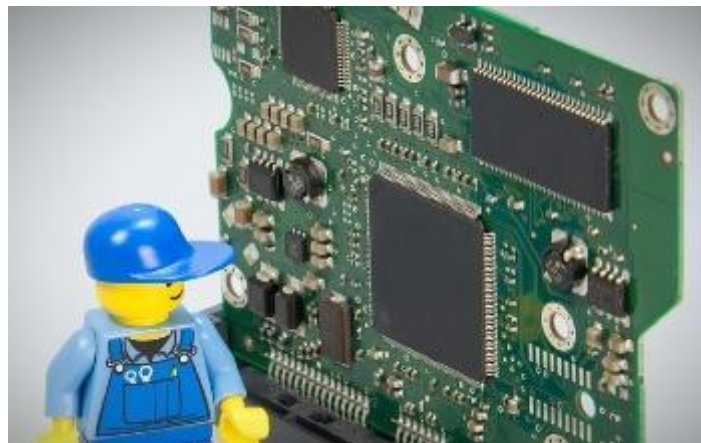
- La **conexión de todos los dispositivos** tanto internos como externos que son utilizados por el computador.
- Sincronización de información.

Tipos de tarjeta madre

La tarjeta madre está diseñada para **albergar** distintos tipos de procesadores de la misma gama, por lo tanto, existen modelos de distintos tipos y fabricantes. Las tarjetas más utilizadas son para procesadores Intel y AMD (Advanced Micro Devices).



Funcionamiento de la tarjeta madre



Esta funciona por medio de una serie de circuitos electrónicos que generan la energía necesaria para poder **ejecutar de manera eficaz la conexión** por medio de las diferentes ranuras y zócalos con otros dispositivos tanto internos como externos, así como adaptadores adicionales, es decir, esta funciona creando una interrelación e integración total por medio de circuitos específicos entre el ordenador y los diversos dispositivos que operan con él.

Un elemento importante en todo ordenador es la memoria RAM, de la cual depende el funcionamiento del equipo en relación con **velocidad y fluidez**. Debido a esto es importante saber si es compatible con la placa base, para comprobarlo se deben conocer las especificaciones de la tarjeta principal y conocer cuál es la velocidad de memoria RAM soportada por esta.

¿Para qué sirve la tarjeta madre?

Su función principal es la de controlar de manera general el funcionamiento del ordenador, por medio de acciones como el control y sincronización de datos y la distribución de la energía eléctrica.

¿Cómo saber qué tarjeta madre tengo?

Entre las opciones para conocer el tipo de placa base se encuentran: revisar el manual del ordenador, ingresar a la página web del fabricante o verificarlo a través de las propiedades del sistema, haciendo clic derecho en el apartado “este equipo”. De igual manera se pueden utilizar aplicaciones como CPU-Z y Aida64 que escanean el equipo y de manera automática permiten conocer el modelo de la placa base.

¿Cómo funciona la tarjeta madre?

Su funcionamiento se da por medio de la recepción y distribución de la energía eléctrica por medio de los circuitos a cada uno de los dispositivos accesorios tanto internos como externos, así como por medio de la interconexión, sincronización y control de dichos dispositivos.

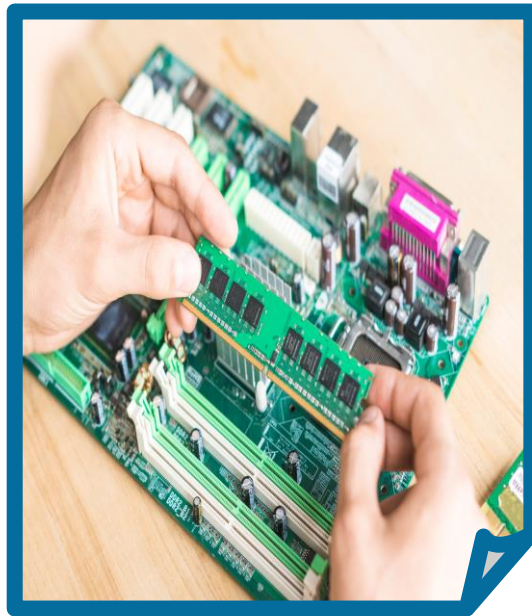
¿Cómo limpiar la tarjeta madre?

Se puede realizar la limpieza de la siguiente manera:

1. Extraer la placa principal del ordenador.
2. Haciendo uso de un algodón con alcohol (recomendado por su rápida evaporación), limpiar con delicadeza la estructura, eliminando cualquier sustancia dañina.
3. Esperar que se seque totalmente la zona antes de instalar nuevamente y utilizar la tarjeta principal.

Memoria:

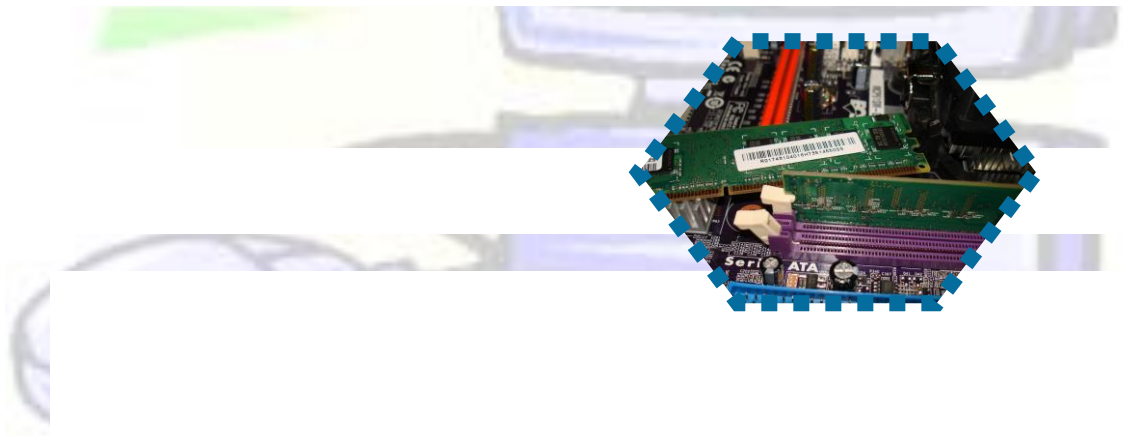
La memoria en una computadora ayuda a procesar la información. Sin embargo, la memoria no es el procesador principal y sólo le ayuda cuando existen muchos programas o mucha demanda de programas ejecutándose en la computadora.



Tipos de memoria en el ordenador:

1) Memoria RAM

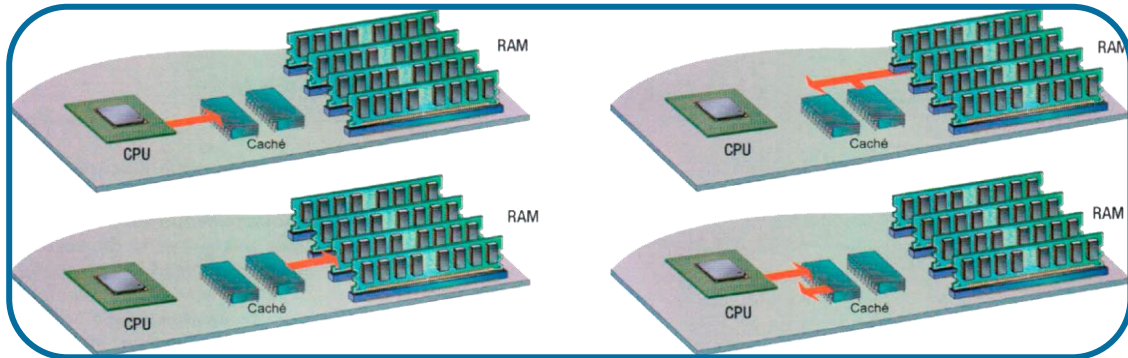
La llamada memoria RAM o Random Access Memory almacena datos e instrucciones de los programas que se requieren en un momento determinado. Esta información es usada en tiempo real por la CPU o unidad de procesamiento del equipo. Se puede decir que en la RAM están los datos de los que el ordenador va a echar mano para facilitar que el usuario, en un momento muy concreto, navegue, escriba un texto o vea un vídeo en YouTube.



2) Memoria caché

Es una memoria que se sitúa entre la RAM y el procesador del ordenador, y que acelera el intercambio de datos. Este tipo de memoria, que suele pasar desapercibida para el usuario corriente, hace que los procesos en el ordenador se ejecuten más rápido. De esta forma **evita, por ejemplo, que el procesador tenga que**

esperar. El tamaño de la memoria caché, que está organizada por niveles, es mucho menor que el de la RAM



Memoria ROM

Las siglas responden a **Read Only Memory**. Es decir, que es una memoria solo de lectura. Donde los datos se leen y usan, pero no se modifican. En el módulo de memoria ROM de un ordenador la información permanece, incluso cuando se apaga, y queda momentáneamente sin energía eléctrica.



3) Disco duro y SSD

El disco duro es el dispositivo principal donde se almacena toda la información que genera el usuario: los programas instalados, los archivos de música, imagen o vídeo, etcétera. Tradicionalmente ha consistido en **discos giratorios provistos de un brazo móvil** (*hard disk drive* o HDD) que buscaban la información.

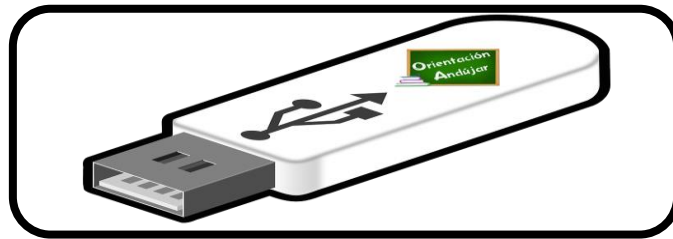
4) Memoria 'swap'

Los ordenadores con **sistema operativo Windows o Linux** disponen de esta clase de memoria, que es virtual. Swap se puede traducir por "espacio de intercambio". Es bastante parecida a la memoria caché, pero a ella recurre exclusivamente el sistema operativo, y no el resto de los componentes del ordenador. En Windows, por ejemplo, es un archivo que está en el interior del sistema operativo. En esencia, la memoria swap permite disponer de memoria adicional a la que reporta el módulo RAM, que suele tener problemas de rendimiento cuando abrimos demasiadas aplicaciones.

5) Memoria USB

Es lo que en el argot popular se suele llamar lápiz USB, 'pincho' o *pendrive*. Estos dispositivos, que utilizan circuitos de estado sólido,

permiten hoy **transportar cantidades ingentes de ficheros y documentos en el espacio que ocupa un mechero**. Los hay incluso de 128 o 256 GB de capacidad. Es decir, permiten almacenar más información que muchos discos duros de sobremesa o de portátil.



Disco Duro:

Los [discos duros](#) son dispositivos de almacenamiento de datos en los que podemos almacenar cualquier tipo de información digital. Ya sean fotografías, vídeos, archivos de texto o programas informáticos, el disco duro es una de las partes más importantes de cualquier sistema informático.

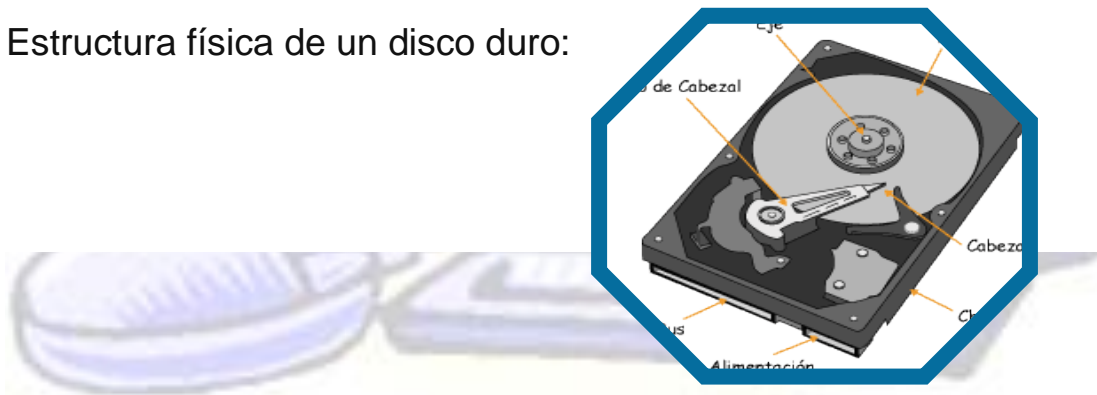


Cómo funciona realmente un disco duro:

El funcionamiento de un **disco duro** es «sencillo», los cabezales ponen marcas magnéticas a lo largo de las pistas del plato con 3 posiciones diferentes, 1, 0 ó neutro y los sistemas informáticos son capaces de interpretar ese código binario como información.

Cuando guardamos un archivo en nuestro disco duro, éste escribe en los platos una secuencia de unos y ceros a velocidades que se miden en microsegundos.

Estructura física de un disco duro:



Un disco duro cuenta con varios componentes internos tales como el plato, las agujas de lectura, la carcasa exterior etc.

- ✚ **Plato:** se llama plato a cada uno de los discos que componen un disco duro que pueden ser de 1 único plato, 2 platos o incluso modelos de 4 platos
- ✚ **Cara:** Cada uno de los platos, tiene 2 caras.
- ✚ **Cabezal:** el cabezal es el que se encarga de la lectura y escritura sobre los platos
- ✚ **Pista:** una pista es una de las circunferencias que recorren el disco en las cuales se guardan los datos dentro de los platos.

Capacidad de un disco duro:

Las capacidades de los discos duros han llegado hasta los 6TB actualmente, capacidad que supera con creces los primeros modelos que surgieron de forma comercial en los que no cabría ni siquiera una foto hecha con un SmartPhone actual.

En un disco duro de 6TB podemos almacenar hasta 1.600.000 fotografías o 615 horas de vídeo y hasta 2.000.000 de canciones, un almacenamiento más que suficiente para la mayoría de los usuarios del planeta.

Cómo curiosidad, podemos encontrar centros de datos que almacenan más de 10 Exabytes en sus servidores. Si cuando has

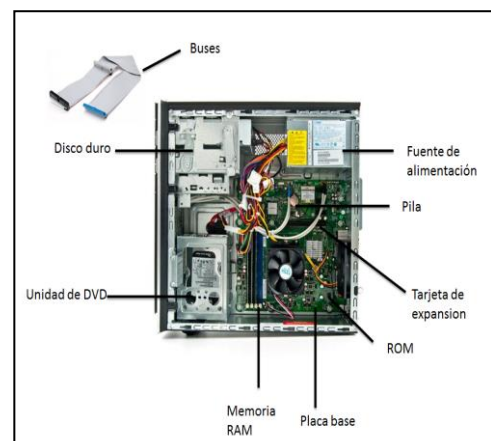
leído lo de Exabytes te has quedado como yo me quedé por primera vez, vamos a contar juntos cuanto es 1 Exhabyte

- 1 Gigabyte = 1024 Megabytes
- 1 Petabyte = 1000 Terabytes
- 1 Exabyte = 1000 Petabytes

Lo que si hacemos cuentas Google por ejemplo tendría una estimación de 166.000 discos duros de 6TB (que es la máxima capacidad actual)

Fuente de Alimentación

La fuente de alimentación convierte la energía que llega de la toma de corriente a las partes en una computadora. Cuenta con muchos cables conectados a las partes importantes en una computadora, incluyendo la tarjeta madre y el disco duro. Fíjate que el procesador y la memoria están conectados a la tarjeta madre por lo que no necesitan sus propias conexiones de energía.



Cómo funciona una fuente de alimentación de PC

la fuente de alimentación es el componente más importante de una PC, y le debemos prestar igual atención que a cualquier otro dispositivo dentro del gabinete, e incluso más, ya que, si no ofrece un cierto rango de parámetros, los adecuados a nuestro hardware, podría no efectuar su trabajo como corresponde.

Básicamente, una fuente de alimentación funciona tomando los 220V de la red eléctrica y reduciéndolos a 3.3V, 5V y 12V, los cuales son los valores necesarios para que todos los componentes internos de la PC reciban la tensión de alimentación justa para su bien funcionamiento. Para ello se vale de transformadores, bobinas y otros componentes electrónicos como capacitores, resistencias, diodos, circuitos integrados y otros.

¿Cómo reconozco mi fuente alimentación?

NI bien abrimos la tapa de la computadora, nos encontraremos con una caja de metal de la cual sobresale un mazo de cables de colores con conectores diseñados específicamente para un tipo de dispositivo en particular. Algunos de ellos se dirigen a los discos duros, motherboard, ventiladores, unidades de CDROM, y en ciertos

casos, sobre todo en las fuentes de alimentación más modernas y poderosas.

Fan Cooler, ventilador de la CPU

Todo lo que consume energía también produce calor y la CPU produce mucho calor. Esto significa que tiene que ser enfriado para poder funcionar sin problemas. ¿Qué necesitamos para enfriar un CPU? ¡Un enfriador de CPU!

Asegúrate de tener un CPU-Cooler compatible con tu CPU y tu Socket. Es el mismo que el de la placa base y el de la CPU. El Enfriador tiene que encajar con la CPU y el Zócalo.

Tarjeta gráfica (GPU)

Lo siguiente es la tarjeta gráfica. Su propósito es el cálculo de cualquier cosa que tenga que ver con las imágenes y envía estas imágenes (imágenes, interfaz de usuario, GUI) al monitor.

Hay dos tipos principales de GPU, la GPU integrada (iGPU) y una GPU discreta.

La GPU integrada está integrada en la CPU. Esto significa que algunas CPU ya tienen un chip gráfico integrado y no se necesita una GPU adicional para conectar un monitor. Cuando tu CPU tiene gráficos integrados saldrá al adaptador de pantalla de la placa

madre. Lo que pasa con las GPU integradas es que son muy limitadas.

Suelen ser lo suficientemente buenas para tareas ligeras como el procesamiento de textos, algunos juegos menores y similares, pero tan pronto como quieras sumergirte en tareas de gran carga gráfica como el renderizado de GPU 3D, juegos de alta gama, edición de vídeo, diseño gráfico o muchos otros, tendrás que conseguir una GPU discreta.

Una GPU discreta es una GPU que no es parte de la CPU.

Normalmente viene en su propia pequeña placa de circuito impreso (como la de la foto de arriba), que luego se conecta a una ranura PCI Express de la placa madre.

Los componentes de una computadora...

Una computadora es un sistema informático que está compuesto por diversos componentes electrónicos que trabajan de manera conjunta para proporcionarle al usuario datos de salida procesados.

Los componentes de una computadora son lo que comúnmente conocemos como “hardware”, y su función es procesar todas las instrucciones que proporciona el software con el que está cargada la computadora.

A continuación, detallaré todos los componentes de una computadora:

Unidad del sistema o gabinete: Es el núcleo de un sistema informático. Dentro del gabinete o la unidad del sistema se encuentran diversos componentes electrónicos, entre ellos podemos destacar el principal componente de una computadora: el CPU (Unidad Central de Procesamiento) o Microprocesador, que funciona como el cerebro de una computadora.

Otro de los componentes de una computadora es la memoria RAM (Random Access Memory) que es la encargada de guardar la información temporal utilizada por el CPU mientras que la computadora está siendo utilizada. La información que almacena la memoria RAM es borrada cuando la computadora se apaga.

La gran mayoría de los componentes de una computadora se encuentran conectados por cables a la unidad del sistema. El hardware que no forma parte de la unidad del sistema, generalmente se lo denomina dispositivo externo o periférico.



Almacenamiento: La

computadora posee una o más unidades de disco, la función de dichos discos es almacenar la información, aunque la computadora se encuentre apagada.

Unidad de disco duro: La unidad de disco duro se encuentra en el interior de la unidad del sistema, y su principal función es almacenar grandes cantidades de información y funcionar como soporte de almacenamiento principal de la computadora, almacenando prácticamente todos los programas y archivos.

Unidades de CD, DVD y Blu-Ray: Todas las computadoras cuentan con una unidad de CD o DVD. Las unidades ópticas utilizan láseres para leer y escribir datos de un CD, DVD o Blu-Ray.

La unidad de disco también puede ser utilizada para reproducir CDs de música o, en caso de ser una unidad de disco grabable, puede ser utilizada para guardar copias de los archivos en soportes ópticos vírgenes.

Las unidades de DVD pueden leer DVDs, es decir que, si la computadora está equipada con una unidad de DVD, puede reproducir películas en la computadora y grabar datos en DVDs vírgenes.

Las unidades de Blu-Ray son modernas y no se encuentran tan extendidas en el mercado, pero estas unidades son capaces de almacenar hasta 50 Gb de datos en un disco de doble capa.

Mouse: El mouse o ratón es un dispositivo para apuntar y seleccionar ítems. Este componente de una computadora es pequeño, redondo, tiene aspecto de ratón (de ahí proviene su nombre) y se encuentra conectado a la unidad del sistema mediante un cable.

Gracias a la tecnología y la [evolución de las computadoras](#) en la actualidad podemos encontrar algunos mouses inalámbricos.

El mouse cuenta con dos botones y una rueda entre ellos: el botón izquierdo (botón principal), el derecho (botón secundario) y la rueda que le brinda al usuario un sencillo y cómodo desplazamiento del mismo.

Al movilizar el mouse, un puntero existente en el monitor se mueve en la misma dirección que él. Apuntar, clickear y seleccionar con el

mouse es la principal manera que tiene el usuario de interactuar con la computadora.

Teclado: Este componente de una computadora es utilizado para escribir textos. Al igual que el teclado de una máquina de escribir, el teclado de una computadora tiene letras y números, pero también posee teclas especiales:

Las teclas de función: Estas teclas se encuentran ubicadas en la línea superior del teclado, y efectúan funciones diferentes dependiendo del modo en que son utilizadas.

El teclado numérico: Éste está ubicado en el lado derecho de la gran mayoría de los teclados, su principal función es facilitar y agilizar la rápida introducción de números.

Las teclas de navegación: Estas teclas realizan las mismas funciones que las de flechas, permiten al usuario cambiar su posición dentro de un documento o una página web.

El teclado puede ser utilizado para realizar muchas de las funciones que se realizan con el ratón.



Monitor: El monitor o pantalla le

brinda al usuario información visual mediante textos y gráficos.

Dichas imágenes pueden ser fijas o en movimiento.

Impresora: La principal función de este componente de una computadora, es transferir datos de la computadora a un papel. Si bien no es uno de los principales componentes de una computadora, la impresora le permite al usuario imprimir toda clase de documentos, desde textos hasta fotografías.

Dentro de estos dos componentes de una computadora, existen dos tipos de impresoras:

Impresoras a chorro de tinta: Estas son las impresoras más comunes y utilizadas. Le permiten al usuario imprimir en blanco y negro o color.

Impresoras láser: Este tipo de impresoras son más rápidas que las de chorro a tinta y, además, soportan trabajos más intensos.

Altavoces o parlantes: Estos componentes de una computadora son utilizados para reproducir sonidos. Los altavoces o parlantes

pueden estar integrados a la unidad del sistema o conectados a esta mediante cables.

Estos componentes de una computadora le permiten al usuario escuchar música y los sonidos propios que produce la computadora.

Módem: Este componente de una computadora es esencial para conectarla a Internet.

El módem es un dispositivo que se encarga de enviar y recibir información a través de una línea telefónica o un cable de alta velocidad.

Actualmente, estos componentes de una computadora ya no se utilizan, ya que gracias a la [evolución de las computadoras](#) fueron reemplazados por los módems externos ADSL o de cable, los cuáles también incorporan características de un Router. De igual manera es importante adquirir todos estos conocimientos.

Tipos de Computadora

A. La supercomputadora:

las supercomputadoras son equipos informáticos que están compuestos por cientos de procesadores que trabajan en paralelo y en arreglos combinados, para ofrecer una *velocidad*

y capacidad de cálculo y de procesamiento de datos sorprendentes, de tal manera, que puedan ser utilizadas para fines específicos en donde muchas computadoras trabajando simultáneamente no darían los resultados esperados por los usuarios. La velocidad de estos equipos es medida en *Teraflops* que equivalen a billones de operaciones por segundo, lo que da una idea de la potencia y la velocidad de estas colosales computadoras.

B. La Mainframes

En su esencia, mainframes son computadoras de alto rendimiento con grandes cantidades de memoria y procesadores que procesan miles de millones de cálculos y transacciones simples en tiempo real. El mainframe es fundamental para las bases de datos comerciales, los servidores de transacciones y las aplicaciones que requieren resiliencia, seguridad y agilidad.

C. Computador Personal

Computadora de Escritorio

Una computadora u ordenador personales, también conocida como PC (sigla en inglés de *personal computer*), es una microcomputadora diseñada en principio para ser usada por una sola persona a la vez.

(En el habla habitual, las siglas *PC* se refieren más específicamente a la computadora compatible IBM PC.) Una computadora personal es generalmente de tamaño medio y es usado p

or un solo usuario (aunque hay sistemas operativos que permiten varios usuarios simultáneamente, lo que es conocido como multiusuario).

Una computadora personal suele estar equipada para cumplir tareas comunes de la informática moderna, es decir permite navegar por Internet, escribir textos y realizar otros trabajos de oficina o educativos, como editar textos y bases de datos. Además de actividades de ocio, como escuchar música, ver videos, jugar, estudiar.

D. Las computadoras híbridas:

son aquellas que tienen las funcionalidades de las computadoras analógicas y digitales. Las computadoras analógicas son aquellas que trabajan con datos numéricos continuos y operaciones lógicas, mientras que las computadoras digitales son aquellas que trabajan con datos numéricos y no numéricos y se ocupan de cálculos matemáticos complejos. Una computadora híbrida utiliza tanto las cualidades de las computadoras analógicas como las digitales y, por lo tanto, aumenta la precisión y acelera el procesamiento.

E. Computadoras portátiles

Una **computadora portátil** (*mobile computing device*) es un ordenador personal móvil, es decir, un ordenador diseñado para ser utilizado en movilidad, durante su transporte. Las computadoras portátiles se caracterizan por un peso y tamaño reducido para facilitar su uso y transporte, funcionar a baterías, disponer de capacidades de conectividad a redes y por ser capaces de realizar la mayor parte de las tareas que realizan los ordenadores personales de escritorio, aunque en muchas ocasiones se trata de dispositivos especializados.

F. Computadora De Escritorio

G. Computadora De Escritorio

Un equipo de escritorio es un tipo de computadora personal que se usa en un sitio fijo. Las computadoras de escritorio existen en una variedad de tamaños, colores y estilos, y en

gran medida han dado forma al mundo de la tecnología y a la forma en la que las personas se comunican, en la que documentan y crean. Las computadoras de escritorio se utilizan en las actividades cotidianas, ya que puedes encontrarlas en una caja registradora, en hospitales, en bancos y en escuelas. Son máquinas complejas, y las personas de la mayoría de las edades pueden utilizarla.

H. Netbooks

subportátil o Ultra Mobile PC a la computadora de características similares a la laptop o notebook, pero que por tener funcionalidad y dimensiones reducidas o minimizadas dispone de un costo menor, a la vez que permite mayor movilidad y más disponibilidad de autonomía. Las netbooks se utilizan sobre todo como sistema para navegar la Web y para otras operaciones básicas como procesadores de texto.

I. Tablet

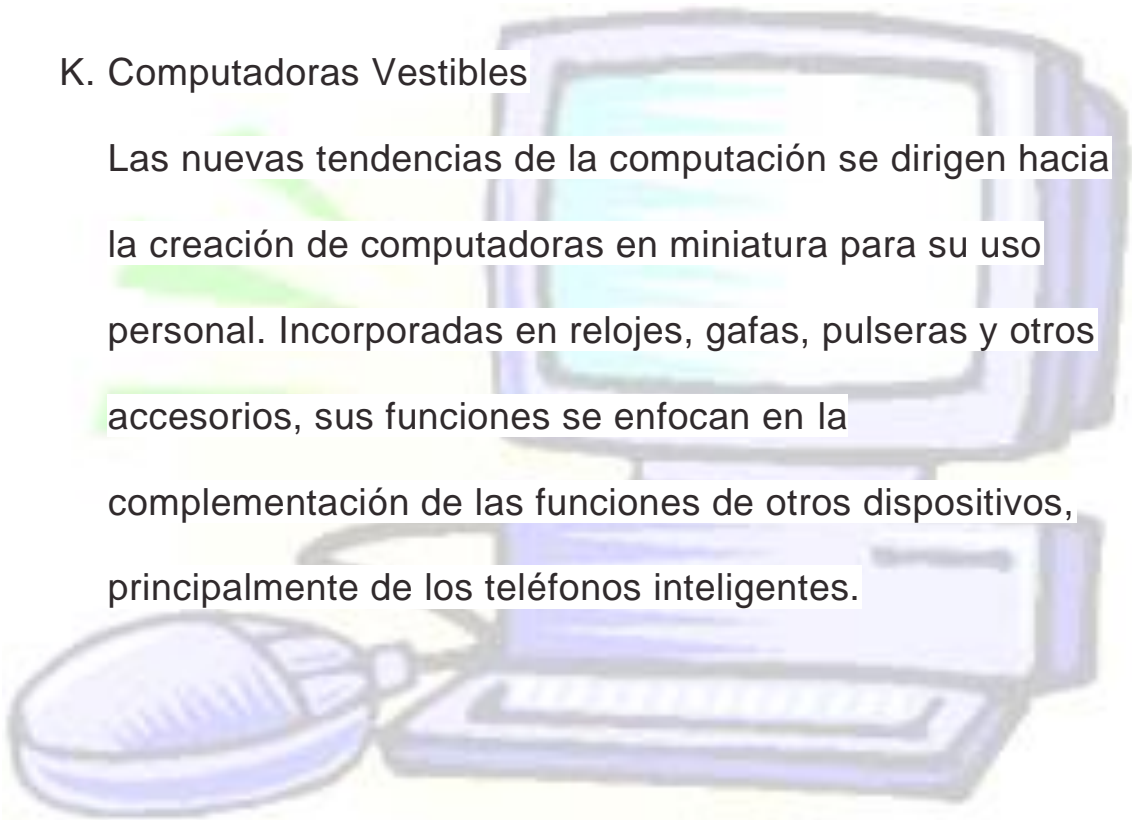
El mundo conoció las tablets cuando Apple lanzó en 2010 el iPad. Las tablets o tabletas son computadoras muy portátiles destinadas a tareas de entretenimiento, web y productividad. Su principal característica es su pantalla táctil, que elimina el teclado y mouse para interactuar con sus contenidos y los reemplaza por gestos con los dedos.

J. Teléfonos Inteligentes

Los smartphones son computadoras convertidas en teléfono. En menos de 6 pulgadas de tamaño incorporan, además de batería, procesador, pantalla táctil y sensores como acelerómetro, brújula, giroscopio y GPS. Tienen la capacidad de conectarse a Internet por medio de WiFi o conexiones móviles, así como hacer y recibir llamadas y mensajes.

K. Computadoras Vestibles

Las nuevas tendencias de la computación se dirigen hacia la creación de computadoras en miniatura para su uso personal. Incorporadas en relojes, gafas, pulseras y otros accesorios, sus funciones se enfocan en la complementación de las funciones de otros dispositivos, principalmente de los teléfonos inteligentes.



Bibliográfica

<https://concepto.de/computadora/>

<https://blogs.portafolio.co/cuales-son-los-componentes-o-partes-mas-importantes-para-armar-un-pc>

http://www.cca.org.mx/cca/cursos/informatica-basica/html/concep_introd/concep_compu_tutor.htm

https://techlandia.com/diferentes-partes-computadora-funciones-sobre_219753/

<https://www.profesionalreview.com/2018/04/08/tipos-velocidades-procesadores/>

<https://conceptodefinicion.de/tarjeta-madre/>

<https://blog.orange.es/consejos-y-trucos/tipos-de-memoria-pc/>

<https://tecnologia-facil.com/que-es/que-es-una-fuente-de-alimentacion-de-pc/>

<http://partesdelacomputadora.info/componentes-de-una-computadora/#sthash.eYzcVQY6.dpuf>

<https://comofuncionaque.com/tipos-de-computadoras/>

<https://culturacion.com/las-supercomputadoras-que-son-y-para-que-sirven/>

<https://es-academic.com/dic.nsf/eswiki/287451>

<https://aprendiendoaprogramar.es/blog/computadora-hibrida-definicion-tipos-ejemplos-ventajas/>

<https://www.guiaspracticas.com/computadoras-portatiles>

https://techlandia.com/definicion-computadoras-escritorio-sobre_77696/